



⌚ المدة ٥ دقائق

✂️ المواد المطلوبة ٥ أشياء مختلفة متوفرة لديك

⚡ مستوى الطاقة مرتفعة

🧑‍🤝‍🧑 نمط التعلم المتعاون 🧑‍🤝‍🧑 الديناميكي

🎯 الهدف الترفيه

طريقة اللعب:

شرح اللعبة:

إن هذه اللعبة تعتمد على قائدين واحد منهما يأخذ دور القائد الذكي جداً فهو يستطيع دائماً أن يحزر ما هو الغرض الذي اختاره الأطفال من بين الأشياء الخمسة الموجودة أمامه، ولكن طبعاً السر يكمن باتفاقه مع القائد الآخر على خطة معينة سوف نشرحها لاحقاً.

الخطة: هناك 5 أشياء موضوعة على الطاولة خلف بعضهم البعض. يتفق القائدان على كلمة سر مؤلفة من خمس حروف مثلاً كلمة بالون فيكون حرف الباء تابع لأول غرض موضوع على الطاولة حرف الألف تابع للغرض الثاني وحرف اللام تابع لثالث غرض وهكذا الواو و النون للرابع والخامس.

ابدأ اللعبة

- ابدأ الشرح للأطفال قائلاً: صديقي (أي القائد الثاني) هو شخص ذكي جداً يستطيع أن يعرف أشياء كثيرة، هل تريدون اختبار ذلك؟ سيقول الأطفال نعم
- أكمل الشرح الآن سنجعله يخرج خارج المكان، وبعدها سأختار واحداً منكم، سيأتي إلى هذه الطاولة ويختار أحد الأشياء الموضوعة هنا عليها، ثم سنطلب من صديقي الذكي أن يدخل، وهو سوف يحزر أي غرض قد اخترتم.

- اختر أحد الأولاد ليأتي ويقف أمام الطاولة
 - اطلب من القائد (الذكي) أن يخرج خارجاً
 - اطلب من الولد اختيار أحد الأشياء ، وتسميته لك (ممكّن أن يعرف باقي الأولاد ما هو اختياره، ولكن على شرط أن يبقوا صامتين عندما يأتي القائد الثاني (الذكي)
 - على فرض أن الولد اختار الغرض الذي ترتيبه الثاني، أي أنه يناسب حرف الألف من كلمة بالون (ب ا ل و ن)
 - لذلك عند دخول القائد الثاني على القاعة، يجب على القائد الأول أن يقول جملة للقائد الثاني (أي جملة يراها مناسبة، ولكن احرص أن تكون هذه الجملة تبدأ بحرف الألف) كأن يقول : " أهلاً وسهلاً بك يا أيها القائد الذكي هيا تفضل واحزر
 - عندما يسمع القائد الثاني (الذكي) أول حرف بأول جملة يقولها القائد الأول سيعرف أنه مثلاً حرف الألف وبالتالي هو الحرف الثاني من كلمة بالون
 - وبالتالي سيختار الغرض الثاني من بين الأشياء.
 - بعض الجمل المقترحة عند دخول القائد الثاني:
 - (برأيكم هل سيحزر ما هو الغرض) تدل هذه الجملة على الحرف الأول من كلمة «بالون» وبالتالي يختار الغرض الأول
 - (أهلاً وسهلاً بك أيها الذكي) تدل هذه الجملة على الحرف الثاني من كلمة «بالون» وبالتالي يختار الغرض الثاني
 - (لن تستطيع أن تعرف هذه المرة يا صديقي) تدل هذه الجملة على الحرف الثالث من كلمة «بالون» وبالتالي يختار الغرض الثالث
 - (والآن أرنا ما مدى شطارتك) تدل هذه الجملة على الحرف الرابع من كلمة «بالون» وبالتالي يختار الغرض الرابع
 - (نحن جاهزون للتحدي) تدل هذه الجملة على الحرف الخامس من كلمة «بالون» وبالتالي يختار الغرض الخامس، وهكذا تعاد اللعبة ولكن لا يعيد القائد نفس الجمل «هذه الجمل أمثلة عن الكثير من الجمل التي يستطيع القائد استخدامها على أن تكون تبدأ بأحد حروف كلمة «بالون»
- ملاحظة:** هذه اللعبة ليس فيها خسارة أو ربح إنما هي فقط لتسلية الأولاد ويمكنكم أن تعدّوهم أنهم إن كانوا هادئين، سوف تكشفون لهم سر هذه اللعبة.